# Smort Shot

smart shot

(e)



# **取扱説明書** (iPhone & iPad)

### CONTENTS

は	じめに
SS	7 ドライバー
1-1	SS7とは 2
	SS7の特長 2
	SS7の機能 2
1-2	ご注意 3
	安全上のご注意 3
	使用上のご注意(1) 3
	使用上のご注意(2)4
1-3	ご使用前の準備5
	同梱品5
	各部の名称6
	電池の装着7
	クラブ仕様8
1-4	お手入れと保管9
	お手入れ
	保管9
Ap	pp アプリ
2-1	アプリのご使用 10
	アプリの使用環境 10
	アプリのダウンロード 10
2–2	アプリの基本動作 13
ア	プリの機能
3-1	打撃の検知15
	打点とヘッドスピードの検知 15
	打点検知領域 17
3-2	スイングの検知18
	スイングの表示18
	3軸スイング 19
	「スイング」タブ20
	「速度」タブ 22
	「ピーク」タブ24
	表振りスイングの検知 25

3-3 データ処理	26
データカレンダー	26
データの構成	27
データの編集	30
データの集計	33
3-4 設定	36
3-5 iPad の利用	40

### 安心サポート

4-1	安心サポート	41
	故障と思ったとき	41
	修理について	43
4-2	免責事項	44

### はじめに

この度は、SmartShotをお買いあげいただき、誠にありがとうございます。 本製品は、今までにないセンサを内蔵した本格的なドライバークラブ「SS7」 と、センサの検知結果を携帯端末で「見る」「保存する」「解析する」アプリ ケーションソフトで構成されています。

本説明書で、「携帯端末」とは、iOS デバイスまたは iPad を指します。ア プリケーションソフトは、iOS デバイスまたは iPad に対応するものです。

ご使用前に、本書を必ずお読みください。また、お読みになった後も大切 に保管してください。

本製品に関する最新情報は、ウェブでリリースされますので、下記の URL または QR でアクセスしてください。

<u>http://iandl.jp/smartshot/</u>



### |-1| SS7 ドライバー



SS7 は、ボールがヒットしたフェース上の位置 (打点位置)と、スイング状態を高精度で検知 するセンサ内蔵ゴルフドライバークラブです。

### SS7 の特長

センサを内蔵しているにも拘わらず、外見上全く市販のドライバークラブと同様であり、尚 且つ重量やバランスなどのクラブ仕様も変わりません。従って、普段のドライバークラブと同 じスイングができ、自分の打点位置やスイングをチェックすることができます。

また、練習場はもちろんのこと、コースを回りながら使用することができます。

ゴルフを始められる初心者の方だけでなく、長くゴルフを楽しんでいる方々にも、レッスン を受けている生徒の方及びコーチの方々にも最適なツールです。

#### 注意

- SS7 は電子部品を内蔵しているため、規定により公式競技では使用できません。
- 本製品をご使用になるには、iPhone または iPad が必要となります。

### SS7 の機能

SS7は市販の単4電池1本で動作します。

SS7 には電源スイッチがありません。電池を装着していればスイングするだけで自動的にセンサが検知を開始します。スイッチ操作は一切必要ありません。

また、ボールを打撃する場合だけでなく素振りした場合のスイングもチェックできますので、 素振りの時と打撃した場合の違いなども確認できます。

SS7 で検知された情報は、即座に内蔵された無線通信デバイス (Bluetooth 通信) により携帯 端末に転送され、打点位置やスイングの結果が表示されます。機能豊富なアプリケーション SmartShot App は、自分の打点やスイングの表示だけでなく、上級者との差異も教えてくれま す。また、結果を自動的に保存するので、後で再度確認したり一日分の傾向を分析できます。 詳しくは「SmartShot App アプリ」をご参照ください。

### SS7 ドライバー



ご使用の前に、安全上の注意をよくお読みの上、正し くご使用ください。また、本製品は競技用のゴルフク ラブと異なり、内部に電子装置が組み込まれていま す。使用上の注意を必ずお守りください。 SS7 ドライバー

App アプリ

アプリの機

能

安心サポート

3

### ご使用の前に必ずお読みください。

### 安全上のご注意

本項に記載している警告表示・注意事項には、使用者や第三者の身体的危害や財産への損害 を未然に防ぐ内容を含んでおります。必ずご理解の上、ご遵守いただきますようお願いいたし ます。

#### 警告

- SS7の使用前に、必ず各部に異常がないことを確認してください。シャフトやヘッドの ヒビ割れ、ヘッドとシャフトの接合部に緩みがあるものは使用しないでください。死亡 または重傷事故につながる恐れがあります。
- SS7 を使用するときは、人に当たらないことを確認してください。また、素振りのときも、意図せず泥や小石が飛ぶことがありますので、周囲の安全を確認してください。
- SS7を使用するときには、樹木、杭、ロープなどに当たらないことを確認してください。 樹木などにシャフトが強く当たると折損し、死亡または重傷事故につながる恐れがあり ます。
- SS7 が破損したときまたはその恐れがある場合には使用しないでください。折損部等によりけがをすることがあります。
- ゴルフボールおよびゴルフ練習用の器具(ゴルフクラブで打撃するように設計されたもの)以外を打撃しないでください。
- ■ゴルフボールの打撃または素振り以外の目的に使用しないでください。

### 使用上のご注意(1)

SS7 は競技用のゴルフクラブと異なり、内部に 無線通信装置が組み込まれています。グリップ端 部を手で覆うと無線電波が届かない場合がありま す。右の図のように、グリップの端部は1 cm 以上 あけて握ってください。





### 使用上のご注意(2)

SS7 は、内部に無線通信装置以外に多種な電子装置が組み込まれています。通常の使用では 問題が発生しないように対策を施しておりますが、過度の衝撃や浸水などによっては正常に動 作しなくなったり破損する可能性があります。

ご使用にあたっては、下記の注意事項を必ずお守りください。

### 注意

- コンクリート、アスファルト、石などの硬いものの上では使用しないでください。接触時の衝撃により破損する危険があります。
- 杖がわりに使用しないでください。ヘッドまたはシャフトの破損、変形が起きる可能性があります。
- シャフトの一部に過度の力を加えたり、たたきつけたり、踏みつけたり、物を載せたり、 ねじったりしないでください。破損や変形の原因となる可能性があります。
- 本製品は絶対に分解しないでください。正常に動作しなくなる可能性があります。また、 使用するにあたりけがをする危険があります。
- ■一般のゴルフエ房などでグリップ交換やシャフト交換はできません。ご希望がある場合 は必ず弊社までご相談ください。
- 電池ケースの蓋の開閉は、脱着方法をよく確認して行ってください。無理に回しますと、 電池ケースまたは蓋破損の原因になります。
- SS7は防水構造になっており雨中でも使用できますが、水をかけて洗浄したり水中に浸けないでください。浸水により故障する恐れがあります。
- 電池の交換は、水滴がかからない場所で行ってください。水滴が内部に侵入すると故障の原因になります。
- SS7は公式競技で使用しないでください。ゴルフ規則14-3に抵触し、失格となります。
- 使用後は電池を抜いて保管してください。電池が長く使用できます。
- 傷を付けないように注意してお取扱いください。小さな傷でも使用を繰り返すうちに破損につながる可能性があります。保管の際には、ヘッドカバーを使用してください。また、持ち運びの場合や宅配便を利用して運送する際には、傷などが付きにくいようにご配慮ください。
- その他、本書の使用条件を十分にご確認の上、ご使用ください。



### SS7 ドライバー



SS7 をご使用になるには、電池を 装着する必要があります。また、 iPhone または iPad の準備も必要 です。 SS7 ドライバー



### 単4形乾電池1本、電池ケース蓋1個

電池は SS7 に装着して使用します。詳しくは「電池の装着」をご 参照ください。電池ケース蓋は SS7 に装着されていますが、紛失 時の予備として同梱していますので、大切に保管してください。



# 1-3 SS7 ドライバー

### 各部の名称



# App アプリ

アプリの機能

### 電池の装着

SS7 を使用するには、同梱の電池を装着する必要があります。以下に電池装着の手順を示します。

1 グリップの手元側先端に「電池交換蓋」があります。蓋の中央にスリット(溝)があり ますので、硬貨あるいは類似のものを使用して蓋を押しながら左に回転してください。







2 止まる所まで回転すると、蓋が抜けます。電池の「プラス+」極を奥にして、電池を挿 入してください。



蓋を抜く



電池を入れる

3 「電池交換蓋」を入れて、蓋を右に「止まるまで」回転してください。



蓋を右に回転



電池交換は、市販の「単**4形アルカリ乾電池」**をご使用ください。

<u>また、SS7 にスイッチはありません。電池装着中は、常にスイングしたかどうかを検知する</u> 機能が働いています。使用後には、電池を抜いて保管してください。電池が長く使用できます。

### POINT

SS7 が検知した結果を確認したり保存するためには、本製品のアプリケーションソフト SmartShot App をインストールした携帯端末が必要になります。

SmartShot App をインストールする主な手順は以下のようになります。

- ■アプリを Apple Store からダウンロードします。
- ■ドライバーとの通信を確認します。

詳細については「App アプリ」をご参照ください。

### 1-3 SS7 ドライバー

### クラブ仕様

### 基本スペック

SS7 には、男性用クラブ (R・S・X) と女性用クラブ (L・R) があります。また、フェースは 鏡面加工とへアライン加工の2つのタイプがあります。

	MEN'S	LADY'S	
長さ	45. 5"	44. 5"	
重量(注1)	328g	327g	
バランス(注1)	D1	С8	
フレックス	R, S, X	L, R	
ロフト角	10° 10°		
ライ角	59°	59°	
フェース角	+1° +1°		
ヘッド体積	460cc		
ヘッド機能	打点センサ内蔵、高反発設計		
ヘッド素材	高品質チタン合金		
フェース加工	鏡面またはヘアライン加工		
シャフト	カーボン繊維製、スイングセンサと	Bluetooth 内蔵	
グリップ	天然ゴム製、単4電池1本収納		

### 使用環境

使用温度	摂氏 -5度~50度		
保存温度	摂氏 -10 度~60 度		
湿度	80%以下		
防水	雨滴防水		
電池の連続使用可能時間	約 40 時間(注 2)		
通信距離	約3~5m (注3)		
その他	結露しないこと		

### 注意

(注1) 電池装着後の重量とバランス。

(注2)使用する電池及び使用状況により変わります。

(注3) iPhone/iPad の機種や周辺の電磁的環境により異なる場合があります。

# お手入れと保管

SS7 を汚れやさびなどから守り、良い状態を維持してより長くご愛用いただくため、ご使用後には丁寧にお手入れをしてください。

### お手入れ

- ヘッドは、フェースやソールなどに付着した砂、泥、芝などをブラッシングして落としてください。その後に乾いた布で汚れた水、農薬、肥料などを拭き取ってください。特にソールの溝周りの水分をしっかり拭き取ってください。市販のムース、オイル、クリーナーなどを使用いただくことは可能ですが、ソールのねじには塗布しないでください。
- グリップは、乾いた布で汚れを取ります。専用のラバーグリップムースなどをお使いください。
- シャフトは、乾いた布で付着したほこり、泥、汚れなどを拭き取ってください。専用のムース、オイル、クリーナーなどをお使いください。
- 雨の日に使用した後は、乾いた布で水気をよく拭き取ってください。SS7は防水構造になっていますが、水中でSS7を洗うことは絶対しないでください。汚れがある場合には、濡れた布をかたく絞って拭き取り、乾いた布で水分を丁寧に拭き取った後、風通しの良い場所で陰干しをしてください。

### 保管

- 電池を抜いて保管してください。
- 保管する場所は高温、多湿の場所を避けてください。
- 直接日光に当たる場所に置かないでください。
- 火気に近付けないでください。
- お子様が使用しないように保管してください。
- 物が落下してきたり、倒れこんでこない場所に保管してください。
- 夏場、屋外の車内やトランクの中に長時間放置しないでください。

SS7 ドライバー

App アプリ

アプリの機

能

安心サポート



# アプリのご使用

本製品は、SS7 ドライバーのセンサが検知した結果を無線通信デバイス Bluetooth で携帯端末に転送します。携帯端末に専用のアプリケーションを ダウンロードして打点やスイングの表示、データの保存及び解析などを行い ます。以下、専用アプリケーションを「アプリ」と呼びます。

### アプリの使用環境

アプリのご使用には、iOS デバイス、Bluetooth4.0以上のスペックを持つ端末が必要です。 アプリは日本語、英語、中国語(簡体、繁体)に対応します。

#### 注意

以下の説明で、画面例は iPhone5s の画面です。iPhone の機種によって画面が異なる場合が ありますのでご注意ください。

### アプリのダウンロード

アプリは、**App Store**からダウンロードすることができます。App Store を開いて「SmartShot」 で検索してください。ダウンロードすると「SS」のアイコンが表示されます。





アプリのダウンロード

SmartShot アイコン

### アプリの起動

ホーム画面の「SmartShot」アイコンをタップしてアプリを起動する。

#### ID登録

アプリをご使用になるには、製品の ID 番号を登録 する必要があります。ID 番号は SS7 ご購入時の保証書 に記載されています。

「SmartShot」アイコンをタップして、アプリを起 動してください。「製品 ID の登録」 画面が表示されま すので、ID 番号を入力して「OK」をタップしてくださ い。登録は初回のみです。(「キャンセル」するとアプ リは終了します。)

意

間違った IDを登録すると、iOS デバイスと SS7 ドライバーとの通信ができませんので、ご注意 ください!



### 通信の接続

SS7 ドライバーに電池を挿入して、SS7 と携帯端末をできるだけ近くに置いてください。 手順は、以下の通りです。





Bluetooth を「オン」にしてください。

SS7 ドライバ

App アプリ

アプリの機能



### Point !

- アプリを起動すると「接続中...」の表示が出て画面右上にサークルのマークがでます。
   この状態は未だ通信が出来ていません。SS7ドライバーに電池を挿入すると表示が
   「通信中...」になり電池残量表示がでます。これで通信が出来ている状態になります。
   SS7ドライバーに電池を挿入した場合は、先ず「通信中...」になることを確認してくだ
- <u>さい。</u> 最初に通信できることを確認しておかないと、電池残量不足などで通信不可の 状態になっている可能性があり、スイングしてもデータを受信できません。
- 通信の接続完了後、SS7ドライバーを10分間振らなければ、電池の消耗を避けるため に一旦通信が切れサークルのマークが表示されます。しかし、そのまま素振りまたは打 撃をすると、自動的に再接続してデータを受信します。

### 注意

電池挿入後に暫くしても「通信中」にならない場合は、以下のことを確認してください。

- SS7 ドライバーに電池を装着しているか? 電池が減っていないか?
- 電池の電極の「プラス」がシャフトの奥側になっているか?
- SS7 と携帯端末が離れすぎていないか?
- 入力した ID が正しいか?(ID を間違った可能性がある場合、ID を再度入力してください。この場合は、後述の「ID の確認と変更について」を参照してください。)



 2
 通信中...

 1
 ブニー (シーク)

画面切替タブ 表示画面を切り替えます。「打点」タブがホーム画面になります。
 通信状態表示 接続中や通信中、データ受信などの通信状態を表示します。
 打撃データ表示 打点位置やヘッドスピードなどの打撃データを表示します。
 操作メニュー データ(保存データ閲覧)、設定(各種設定)の操作メニューです。
 電池残量表示 SS7ドライバーの電池の残量を表示します。残量が少なくなると警告が出ますので電池交換してください。

### GPS 利用の設定

iOS デバイスの GPS 機能をオンにしておけば、打撃した位置(練習場の場所やコースのティ ーグラウンド位置など)を自動的に保存して、後でその位置を確認することができます。 SmartShot アプリの打撃時の位置情報を取得するため、予め、iOS デバイスの「設定」の「プ ライバシー」の「位置情報サービス」をオンにしてください。

### 注意

iOS デバイス (iPhone, iPad) の機種によって、位置情報サービスの設定が異なる場合があ ります。お手持ちの機種の取扱説明書の位置情報サービスの利用に関する内容をご確認く ださい。

# 打撃の検知

SS7 ドライバーは、ボールを打った時または素振りの時に、センサで検知した打点・スピードあるいはスイング情報を iPhone に送信します。 アプリでこれらの結果を確認します。

### 打点とヘッドスピードの検知

アプリを起動し通信が接続することを確認した後、SS7 ドライバーでボールを打つと、即座 に検知データを受信し、ホーム画面が開いて打点位置などが表示されます。

なお、接続完了後10分間スイングしないと一旦接続は切れますが、そのままスイングすれ ば自動的に再接続してデータを受信します。



### 3−1│ アプリの機能

1 データ日時・打撃

検知した打撃データの日時と打撃状態が表示されます。 日時は「年月日 時分秒」が表示されます。時分秒は、自動的に 保存されるデータのファイル名になります。 打撃状態は、「打撃」「素振り」「打点検知領域外」の別が表示され

ます。

#### 注意

ヘッドスピードが約 20m/s 以下の場合スイングとして検知し ません。また、ダフったりフェースのエッジ付近に当たったり 木の枝に触れた場合、打点位置を正しく検知しません。

- **2** ヘッドスピード スイング時の最大スピードを(m/s)の単位で表示します。
  - ヒットスピード ヒット時点のスピードを(m/s)の単位で表示します。
- 4 推定飛距離 ヒットスピードと打点位置から、推定のボールの飛距離を表示しま す。単位は(Yard)です。ランを含みます。ボールのスピンは考慮 していません。
- 5 打撃評価点 打点位置とヘッドスピードから、打撃の評価点を表示します。5段 階評価です。男性の場合と女性の場合の評価基準が異なりますので 「設定画面」で性別を設定してください。

男性の設定の時は評価点マークは「青い☆」、女性の設定の時は表 示マークは「赤い☆」になります。

6 打点位置

3

フェース上のどの位置に当たったかを表示します。表示は、通常は (実際のイメージに近い)フェース上の「ボール」で表示します。 打点位置をより正確に確認したい場合は、ボールの部分をタップす ると小さなボールで位置を表示します。

#### POINT

#### ☆着信音でも打点が分かります!

フェースの打点位置は4つの領域に区分しています(後述)。「設定」メニューの「打点着 信音設定」を行うと、アプリの着信音を打点位置の領域に応じた異なった音で鳴らすこと ができます。芯で当たった時は最高に楽しい音を鳴らしましょう!

#### POINT

素振りの場合は、ホーム画面ではヘッドスピードのみが表示されます。

# SS7 ドライバー

安心サポート

### 打点検知領域

打点の検知可能な領域は、フェースの周辺のエッジ付近を除く領域です。

注 意 ダフった場合とフェースのエッジ付近に当たった場合は正しく検知できませんのでご注意 ください。 検知領域は、次の4つの領域に区分しています。

- 領域 a: 芯(大きさは直径22mm、ほぼ5円玉と同じ大きさ)
- 領域 b: スイートスポット
- 領域 c: 周辺
- 領域 d: 検知領域外(上記 a~cの領域外)

打点位置がどの領域かによって、iOS デバイスの受信音を変えることができます。受信音を 聞くことで、どの領域に当たったかが分かります。また、一日の打点位置がどの領域に分布し ているかの比率が分かります。また、打点位置の領域とヘッドスピードから評価点が表示され ますので、評価点が向上してきたかどうかも知ることができます。

これらの詳細については、後述します。



# スイングの検知

SS7 ドライバーには、3つの方向のスイングを検知するセンサが内蔵されて います。このセンサの検知情報から、スイングのいろいろな状態を知ること ができます。

### スイングの表示

SS7からデータを受信すると、打点位置と共にスイング 状態を表示します。スイング状態は、フェースターンと 速度と3軸ピークの3つの項目があります。

これらの各項目は、それぞれ「スイング」タブ・「速度」 タブ・「ピーク」タブをタップすることにより表示されま す。また、それぞれにはイメージ図とグラフ表示があり ます。

右の図は、スイングタブで表示されたフェースターン のタイミングを表示した図です。この画面をダブルタッ プすると、右下のようなグラフ表示画面が出てきます。

グラフの横軸はスイングの時間です。<u>中央の数値が0</u> の位置に白色の縦線が引かれています。ここが打撃した 瞬間になります。これより左は打撃前、右は打撃後とな ります。打撃前はマイナス値、打撃後はプラス値で表示 しています。単位は秒です。グラフの縦軸は、スイング の強さや速さを表しています。

「比較表示」のボタンがある場合には、これをタップ すると、上級者などのデータが同時に表示され、自分の データと比較ができます。

グラフ表示を終了する場合は、「閉じる」ボタンをタッ プします。

なお、<u>素振りの場合のグラフ表示では、シャフト軸が</u> ピークとなる時点が横軸の中央(TimeO)になります。



### 3軸スイング

3軸とは、フェースに直角な方向の軸とシャフトと同じ方向の軸とフェースに平行な方向の軸 の3軸で、ここではそれぞれフェース軸、シャフト軸、ヒール軸と呼びます。



平面イメージ図





### 「スイング」タブ

ドライバークラブをスイングした時に、フェースターンのタイミングが重要です。このタイミ ングが早すぎても、また逆に遅れても、ボールがフックしたりスライスすることがあります。

フェースターンの最適なタイミングは人によって異なりますが、今自分がどのタイミングなの か、早すぎるのか遅いのかを知ることが大切です。

### フェースターンタイミング

「スイング」タブを開くとフェースターンの開始のタイミングを表示します。タイミングを調 整したい場合などに有効な指標になります。



タイミング表示アニメーション
 赤い線:フェースターンを開始したクラブの位置
 赤い点:手の位置



注意

図のクラブと手の位置は、標準的なスイングをモデルにして作成しています。個人によっ て多少差が生じる場合があります。

### フェースターン曲線

「スイング」タブの画面をダブルタップすると、フェースターン曲線の表示画面が出ます。 グラフの横軸は時間の経過です。打撃した場合は、打撃の瞬間が図の3 に示すグラフの中 央(Time O)になります。素振りの場合は、シャフト軸の方向のスイングカ(遠心力)が最大と なる時点がグラフの中央になります。

この打撃またはスイング最大の瞬間の前後0.5秒間のフェース軸の変化がグラフとして表示 されます。

通常ダウンスイングを開始してからしばらくは、フェースがスイングプレーンとほぼ平行になってヘッドを降ろしていきます。打撃する少し前に手首を回転してフェースを軌道方向に回転します。この時が「フェースターンの開始時点」です。この時、図の2のようにフェースターン曲線が大きく立ち上がります。フェースターンの開始が、打撃のどの程度前になっているかを、図の1に表示しています。

上級者ではコックを利かすために打撃の直前にフェースターンをしています。「比較表示」ボ タン 4 を押すと、登録した上級者データが同時に表示され、自分のデータとの比較ができま す。



SS7 ドライバ

App

アプリ

## 3-2 アプリの機能

### 「速度」タブ

ドライバーで飛距離を出すためには、「早いヘッドスピード」で「芯に当てる」ことが最も有 効です。自分のヘッドスピードがどの程度なのかを知り、改善されているのか落ちてきているの かを気づくことも重要です。

SmartShot は、スイングの最大のスピード(ヘッドスピード)とインパクト時のスピード(ヒットスピード)を教えてくれます。これらは同じであるのがベストですが、初心者ではヒットス ピードが落ちる傾向があります。また、スピードがスイング中にどのように変化しているかを表示します。

### ヘッドスピードとヒットスピード

- 1 「速度」タブ タップすると、速度表示画面に切り替わ ります。
- 2 打撃時点
- スイング時の最大スピードのタイミング 打撃の瞬間に対してどのタイミングで スイングスピードが最大になっているか を赤い線で示しています。
- 4 ヘッドスピードの変化表示 スイング中のスピードの変化を表示しま す。図の青はスピードが遅いことを、 赤は早いことを示しています。
- 5 ヘッドスピードとヒットスピード表示 上:ヘッドスピード(m/s) 下:ヒットスピード(m/s)



### POINT

ここで「ヘッドスピード」とは打撃前の最大スピードです。 ヒットスピードがヘッドスピードより小さくなっている場合は、打撃時点でスピードが 落ちていることを示します。

### スピード曲線

「速度」タブの画面をダブルタップすると、スピード曲線の画面が出てきます。グラフの横軸 は、フェースターンの曲線グラフと同じく時間の経過ですが、打撃前後0.25秒間の変化を示 します。縦軸は、速度が最大となる値を「1」として、それに対する大きさの変化を示していま す。

2 は速度が最大となった時点を示しています。これが打撃時点(Time O)と合致あるいは 打撃時点より少し後になるのが良いスイングです。ボールに合わせにいったりアウトサイドイン のスイングの場合、速度最大の時点が打撃時点より前になり打撃時にスピードが落ちます。

に速度がピークとなった時点がどの程度打撃の前であるかを時間(秒)で表示します。
 ここでも、フェースターンタブの画面と同様に、「比較表示」ボタン 3 にタップして上級者

の速度曲線を表示することができ、自分のスイングと比べてみることができます。



4 は比較曲線(青の曲線)、5 は比較曲線の速度が最大となった時点を示しています。

SS7 ドライバ

App アプリ



「ピーク」タブ

3軸の速度変化でスイングを確認することもできます。

3軸ピーク

- 「ピーク」タブ タップすると、3軸のスイングのピーク タイミング画面に切り替わります。
   1
   2
   打撃位置
- 3 ピークタイミング
   緑:ヒール軸のピークタイミング
   青:フェース軸のピークタイミング
   赤:シャフト軸のピークタイミング

### POINT

シャフト軸(赤)は打撃位置の直後、フェース 軸は打撃の直前、ヒール軸は少し前が良いスイ ングです。上級者と比較しましょう。



### 3軸ピーク曲線

戻ります。

「ピーク」タブ画面をダブルタップすると、3軸それ ぞれの時間的変化を見ることができます。

 3軸ピークタイミング 打撃のどの程度前であるかを数値で表示します。
 3軸ピーク曲線 青:フェース軸 薄い青直線:フェース軸ピーク 赤:シャフト軸 薄い赤直線:シャフト軸ピーク 緑:ヒール軸 薄い緑直線:ヒール軸ピーク
 ま示曲線の選択と比較表示 「3軸」ボタンをタップすると、ボタン名が「フェ ース軸」となりフェース曲線のみが表示されます。 「比較データ表示」ボタンで比較曲線表示できま す。更に「3軸」ボタンをタップしていくと「シ

ャフト軸」→「ヒール軸」が表示され、「3軸」に



### 素振りスイングの検知

素振りの場合でも、フェースターン、ヘッドスピード、3軸ピークの図と曲線を表示します。 ただし、図の最下点とグラフの横軸の0点は、シャフト軸が最大となる時点となります。 素振り では、打点位置・推定飛距離・評価点・ヒットスピードなどは表示されません。

「設定」メニューで、素振りデータを保存するかしないかを選択することができます。設定方 法については、「設定」を参照してください。







速度曲線



App アプリ

アプリの機

能

安心サポ

# データ処理

SS7 ドライバーから受信したデータは、自動的に保存されます。同時にカレ ンダー上にその日の保存データがあることを表示します。従って、後でカレ ンダーを開いて日を指定し、その日のデーター覧から見たいデータ名をタッ プすれば、何度でもその時の結果を閲覧することができます。

また、データには、打撃と素振りの別や練習とコースの別などが分かるよう にマークが付いています。また、位置情報やメモも添付できます。

### データカレンダー

アプリの「データ」メニューをタップすると、 カレンダーが表示されます。

カレンダーには、データを取得した最新の日付 1 が画面上部に表示されます。開いた画面は、 最新のデータがある月のカレンダーになっていま すが、前の月や翌月のデータを見たい場合は 2 または 3 をタップします。

カレンダー上の日付の下に点が付いている日 (例えば 4) は、その日のデータが保存され ていることを表しています。ここをタップすると、 その日のデーター覧が表示されます。





データの構成

カレンダーにデータがある日をタップすると、その日の保存データの一覧が表示されます。

	タッ	プ	16年 *	2月 *	*	•
31	1	Z	3	4	5	6
7	8	9	10	11	12	13
14	15	16	17	18	19	20
21	22	23	24	25	26	27
28	29	1	2	3	4	5

●●●●○ docom	o 🗢 15:14	62% 🔳 )
<戻る	2016/02/10	編集
全てのデー	タを選択	
全てのコー	スデータを選択	
	16:10:56	(i)
<u> </u>	16:10:50	()
<b>~</b>	16:10:44	<b>(i)</b>
- <u>-</u>	16:10:30	<b>(i)</b>
•	16:10:24	()
<b>~</b>	16:10:18	<b>(i)</b>
<u> </u>	16:10:12	i

データは、次の形式で表示されています。



- 1 「お気に入り」のデータにマークを入れることができます。
- 2 「マップアイコン」です。GPS 機能をオンにして位置情報を取得していれば、これを タップするとスイングした場所の地図が表示されます。

(S) 素振りアイコン。素振りデータであることを示します。

よ コースアイコン。コース設定した時に、何番ホールのデータかを示します。

イ データ名称を、取得した「時分秒」で示しています。
 名称は「ベストショット」など独自の名前に変更することも可能です。
 5 タップするとメモ帳が開きます。

SS7 ドライバ

App アプリ

アプリの機能

安心サポート

### 打点・スイングの再表示

データー覧で見たいデータをタップすると、そのデータのホーム画面が再表示されます。再表示は通常の表示と同じですので、同じように操作して画面を切り替えてください。





### メモ機能

データの右側の i をタップすると、「メモ帳」が開きます。スイングして取得したデータにメモを付けることができます。例えば、その時のコーチのアドバイスや、 自分のチェックポイントをデータに付記しておけば、後 で確認するのに大変便利です。

メモを書き込んだら、「登録」をタップしてください。



メモ帳

### 打撃位置の取得と表示

位置情報サービスの利用が設定されていれば、アプリは、打撃や素振りデータを受信するごと にその場所を検知して自動的にデータと共に保存します。





表示します。

位置情報サービスの設定は、iOS端末の「設定」の「プライバシー」を開いて以下の手順に従って行ってください。

••••• docomo 奈 11:57 √ ⅔ 96% <b>■</b> >	••••• docomo 🗢 12:21 → 🖇 94% 🎟	••••• docomo 🗢 12:00 🦪 🛪 96% 페
く 設定 プライバシー		✓ 位置情報サービス smartshot
☆ 位置情報サービス オン >	"位置情報サービス"では、GPS、 Bluetooth、クラウドソースのWi-Fiス ポットや携帯電話基地局を使って、ユー	位置情報の利用を許可
1 連絡先 >	すのおおよその位置情報か判断されます。 位置情報サービスとプライバシー	許可しない
カレンダー >		このAppの使用中のみ許可
リマインダー >	自分の位置情報を共有 >	常に許可 ~
🌸 写真 🛛 👌	■ LINE      √ 常に許可 >	このAppがバックグラウンドで実行中の 場合にも位置情報を利用することを許可 します。
℁ Bluetooth共有 >	💋 Safariのサイト 使用中のみ >	Appの説明: "Always need location"
マイク >	<ul> <li>Siriと音声入力 常に許可 &gt;</li> </ul>	
	🥶 smartshot 許可しない >	
ヘルスケア	🐼 WeChat 許可しない >	
1 位置情報サービスを	<b>2</b> 「SmartShot」をタップ	3 「常に許可」にチェッ
「オン」にします。	します。。	クを入れます。

アプリの機能

SS7 ドライバー

App アプリ

## 3-3 アプリの機能

データの編集

### 一つデータの削除

取得したスイングデータは自動的に保存されますが、「編集」ボタンをタッチして不要なデー タを削除することができます。



### 1日全てのデータの削除

•••••	docon	10 🕈	17:27	18	94% 💼 🕫
<戻	3	2	016/01/04		編集
全ての	<b>Dデー</b>	タを	選択		
全ての	-בס	スデー	ータを選択		
	•	H	16:07:18		<b>(i</b> )
	•	H	16:07:07		()
	?	H	16:06:48		<b>(i)</b>
	?	B	16:06:37		<b>(i)</b>
	?	B	16:06:17		()
	*	H	16:06:04		()
	۴	H	16:05:46		()
	•	H	16:05:28		()
	•	H	16:02:39		<u>(</u> )
	•	H	16:02:38		()
	•	H	16:01:36		()
					0
1		編	集」をタ	ッ	プしま
	ਰ	-			





### 比較データの登録

保存されたデータを、比較用データとして登録することができます。自己のベストスイングや コーチにスイングしてもらってこれを比較データとして登録することができます。

比較用データを登録すると、それ以降の曲線グラフの比較データは、新たに登録したデータと なります。

(出荷時には、予め比較用データとしてレッスンプロのスイングデータが登録されています。 新たに比較データ登録を行わなければ、比較時にはこのデータが表示されます。)





SS7 ドライバ

L

App

アプリ

### データ名の変更

データ名は受信時に受信した「時分秒」をファイル名として自動的に保存されますが、データ 名を例えば「BestShot」など自分の好みの名称に変更することができます。





### データの集計

### 1日のデータの集計

ー日分のデータをまとめて見ることができます。平均速度や打撃位置分布などが分かるので、 自分の傾向が把握できます。

データー覧画面で、「全てのデータを選択」を タップすると、ホーム画面が表示されます。

ホーム画面では、その日の全ての打撃データの

<u>平均ヘッドスピード</u>

平均推定飛距離

平均評価点

打点位置分布

が表示されます。ただし、上記の平均値は打撃した場 合の平均値で、素振りと打点検知領域外のデータは除 外されています。平均評価点は男女設定によって、男 女別で表示されます。

更に、ホーム画面をダブルタップすると、打点位置 の4つの領域(芯・スイートスポット・周辺・領域外) の分布割合を表示します。



「全てのデータを選択」した 場合のホーム画面





ホーム画面をダブルタップ した時の画面

SS7 ドライバ

App

アプリ

ア

、プリ

Ď

機

能

## 3-3 アプリの機能

「スイング」タブをタップすると、フェースターンの開始タイミングの分布範囲が表示されま す。「速度」タブをタップすると、平均のヘッドスピード、平均のヒットスピードが数値で表示 されます。また、トップのヘッドスピードのタイミングの分布範囲が図で表示されます。

「ピーク」タブをタップすると、3軸ピークのタイミングの分布範囲を図で表示します。



「スイング」タブ フェースターンの開始位置 範囲



「速度」タブ トップスピード分布範囲



「ピーク」タブ 3軸ピークの分布範囲

### コースデータの集計

一日のデータの中で、コースのデータだけをまとめてみることもできます。

データー覧画面で、「全てのコースデータを選択」を タップします。同様に、ホーム画面が開きます。

ホーム画面では、平均ヘッドスピードと平均推定飛 距離と平均評価点とコースでの打点位置分布が表示さ れます。ここでは、打点位置がコースのホール番号と 合わせて表示されるので、何ホール目ではどの位置で 打撃したかが分かります。

また、一日のデータの集計と同じように、ホーム画 面をダブルタップすれば打点位置の分布割合が表示さ れます。「スイング」タブでフェースターン開始タイミ ングの範囲、「速度」タブでトップスピードのタイミン グ分布範囲が表示されます。「ピーク」タブをタップす ると、3軸のピークのタイミングの分布範囲を図で表 示します。

•••• docomo ব	F 17:27	<b>1 \$ 94% </b> ₩+
<戻る	2016/01/04	編集
全てのデータ	を選択	
全てのコース	データを選択	
🗌 🚰 🕚	10 07:18	<u>(</u> )
🗆 📥 🕕	16:07:0	<b>(i)</b>
🗌 🛃 🚺	16:06:48	
	16:06:37	タップ
🗌 📥 🌔	16:06:17	()
🗌 📥 🕕	16:06:04	(i)
🗌 🛃 🕕	16:05:46	()
🗌 🛃 🕕	16:05:28	()
🗌 📥 🌔	16:02:39	()
🗌 🛃 🕕	16:02:38	()
🗌 🌁 🚺	16:01:36	()
		0

SS7 ドライバ

App アプリ

### 3-4 アプリの機能

設定

アプリには今までに紹介したいくつかの便利機能 がありますが、これらの機能を使うためには設定が 必要となります。以下に設定方法を説明します。

ホーム画面のメニューの「設定」をタップしてください。設定画面が開きます。設定が終わる と、画面右上の「完了」ボタンをタップすることで設定の登録が行われます。中止する場合は 「キャンセル」ボタンをタップします。

### プレイヤー選択

打撃の評価点は男性と女性で基準が変わります。このためプレイヤーの性別を設定します。設 定画面のラジオボタンを選択して、プレイヤーの性別を設定します。「完了」ボタンをタップし て設定は完了します。(出荷時は、男性の設定になっています。)

### データ受信設定

打撃データは常に受信して保存しますが、<u>素振りデータを保存するかどうか</u>を選択できます。 保存する場合は、「素振りデータ保存」にチェックを入れてください。この場合、打撃データと 同様に保存されます。選択しない場合は、データは受信しますが保存はされません。(出荷時は、 「データを保存しない」の設定になっています。)

また、受信時にバイブレーションをするかどうかを選択できます。バイブレーションをする場 合はチェックを入れてください。(出荷時は「バイブレーションしない」の設定になっています。) 「完了」ボタンをタップして設定は完了します。





### 打点着信音設定

打撃データを受信した時に、iOS デバイスから着信音を出すことができます。また、着信音を フェースのどの位置で打撃したかによって変えることができます。これによって、画面を見なく ても音で打撃位置(領域)が分かります。

打点位置の領域(芯・スイートスポット・周辺・領域外)のそれぞれについて、音を設定する 場合はチェックを入れます。

次に、音設定画面で上のスイッチをオンにすると、着信音のメニューが表示されます。好きな 音を選択して「戻る」ボタンで設定画面に戻って、「完了」ボタンをタップすれば着信音が設定 されます。(出荷時は、全て「着信音なし」の設定になっています。また、音源は、全てデフォ ルト音源を設定しています。)

以下は、「芯」で打った時に default (SmartShot)の音を出す場合の例を示します。



••••• d <戻る	locomo
defa	ult(SmartShot)
Aları	
Ape	x 7 21-9 3
Asce	ending 選択
Bark	<u> </u>
Bea	con
Bell	Tower
Blue	s
Boin	Ig
Bulle	etin
Ву Т	he Seaside
Chin	2005
2	「芯 打撃音」のスイッチ
	をオンにします。音一覧
	の default(SmartShot)を
	選択して、「戻る」をタッ
	プします。

•••• docomo 🤶	17:26	<b>1 ≵ 93% </b> ■+
< 打点	設定	完了
打擊音		
芯 (default)		
スイートスポット (Harp)		997
周辺 (default)		オン①
領域外 (Boing)		オン()
プレイ		
トレーニング		× .
コース		
システム情報		
Version 1.0.0		
製品ID: 000190E	FC08B	>
3 「完了	゚」をタ	ップして、
設定を	完了し	<b>、</b> ます。

37

安心サポート

SS7 ドライバ

App アプリ

アプリの機

能

### プレイ設定

通常、練習場では「トレーニング」となりますが、コースを回る場合プレイ設定で「コース」 を選択することにより、データにラウンド名を登録したり、ホール番号を自動的に付与すること ができます。

まず、コースプレイをスタートする前に、設定画面で「コース」の選択をします。コースを選 択すると、「ラウンド設定」の画面が開きます。

ラウンド名(例; ss 会コンペなど)とコース名(例; ss ゴルフクラブ東コースなど)を入力 します。ワンラウンド/ハーフラウンドの別、アウトスタート/インスタートの別を選択します。 「登録」と「完了」ボタンをタップします。すると、ホーム画面右上にホール番号が表示されま す。このホール番号が表示されている状態で SS7 で打撃すると、そのデータにホール番号が付与 されて保存されると同時に、ホール番号表示が繰り上がります。

なお、SS7を使用しないホールがある場合にはホール番号が繰り上がりませんので、次にSS7 で打撃する場合は手動でホール番号を修正する必要があります。

コース設定をしてラウンド中にプレイ設定を「トレーニング」に変更することもできます。(出 荷時は「トレーニング」設定になっています。)





 ラウンド名とコース名 を入力します。ラウンド とスタートを選択し、 「登録」をタップしま す。設定画面で「完了」 をタップします。



### 製品 ID 変更

製品 I Dとは、iOS デバイスと SS7 の通信のペアを作るために必要なコードです。従って、使用する SS7 を買い替えたり変更したりした場合はこの製品 I Dも変更する必要があります。 (I Dは、ご購入時に保証書と共に I Dを記載した書類が同封されています。)





•••• docomo 🗢	17:26	1 🕴 93% 💼 f
<b>〈</b> 打点	設定	完了
打擊音		
芯 (default)		オン ①
スイートスポッ   (Harp)	タッ	ブ オン ()
周辺 (default)		オン ()
領域外 (Boing)		オン ()
プレイ		
トレーニング		×
コース		
システム情報		
Version 1.0.0		
製品ID: 000190DFC08B >		
3 「完了	了」を	タップして
── 終了で	です。	

安心サポー

SS7 ドライバ

App アプリ

アプリの機

能

# i Pad の利用

アプリは、iPhoneと iPad で使用することができます。機能も全く同じです。



### 注 意

画面の大きい iPad の場合、アプリのアニメ、グラフやテキスト文字などは少しずれる場合 があります。

\_\_\_\_\_安心サポート



本製品のご使用にあたり、ご使用方法や本製品 に関する質問は、弊社のサービス窓口にご連絡 ください。質問は TEL、FAX またはメールで受 け付けます。

### 故障と思ったとき

本製品のご使用にあたり、以下のような場合は故障ではないことがあります。修理をご依頼さ れる前に、今一度ご確認くださいますようにお願いいたします。

こんなとき	ここを確認してください	対応
アプリを起動したが、	・電池の極性(+と-)の方向が誤っ	電池の向きを正しく入れ
ホーム画面で「接続中」	ていないか確認してください。	てください。
のままで「通信中」に	・電池の容量が減りすぎていないか確	新しい電池と交換してく
ならない。	認してください。	ださい。
(サークルマークが出	・アプリの製品 ID 番号の入力が間違っ	設定画面で正しい番号を
たままで、電池アイコ	ていないか確認してください。「設	入力してください。
ンの表示に切り替わら	定」の画面で確認できます。	
ない。)	・SS7とiOSデバイスが離れすぎていな	SS7 と iOS デバイスを近
	いか確認してください。	づけてください。(接続時
		は1m以下で接続してく
		ださい。)
使用中に「接続中」に	・10分間スイングしていない場合、電	そのままスイングすれば
なって「通信中」にな	池の消耗を避けるため一旦接続が切	再接続してデータを受信
らない。	れます。	します。
電池交換後または製品	・2分程度待ってみてください。	Bluetooth では初期に時
ID番号変更後、ホー		間がかかる場合がありま
ム画面で通信中になら		す。
ない。		
電池交換後または製品	・製品ID番号が間違っていないか確	設定画面で正しい番号を
ID番号変更後、ホー	認してください。	入力してください。
ム画面で通信中になら		
ない。		

安心サポート

SS7 ドライバー

App アプリ

アプリの機能

# 4-1 安心サポート

素振りデータが保存さ	・「データ受信設定」の「素振りデー	「素振りデータ保存」にチ
れない。	タ保存」にチェックが入っているか	ェックを入れて完了ボタ
	確認してください。	ンをタップしてください。
受信したデータが保存	・miniSD カードを挿入しているか確	miniSD カードを iOS デバ
されない。	認してください。	イス、またはタブレットに
		挿入してください。
受信バイブレーション	・「データ受信設定」の「受信バイブ	「受信バイブレーション」
がしない。	レーション」にチェックが入ってい	にチェックを入れて完了
	るか確認してください。	ボタンをタップしてくだ
		さい。
地図の表示ができな	<ul> <li>iOS デバイスの「位置情報サービス」</li> </ul>	iOS デバイスの「位置情報
い。	を許可しているか確認してくださ	サービス」を許可してくだ
	ιı.	さい。
	・お使いの iOS デバイスがネット加入	ネット加入手続きをして
	しているか確認して下さい。(ネッ	ください。
	ト加入していない iOS デバイスは	
	GPSマップ機能を利用できませ	
	h.)	
	・Wi-Fiを「OFF」にしていないか確認	Wi-Fiは「ON」にして下さ
	してください。	ιν <sub>°</sub>
素振りなのに打点が出	・素振りまたは打撃した時にダフっ	スイング時にダフったり
た。または、打点位置	ていないか、木や他のものに当たっ	他の物に当たると正しく
が違う。	ていないか確認してください。	位置を検知しません。
スイングしてもデータ	・スイング速度が遅すぎないか確認	約 20m/s 以上のスイング
受信しない。	してください。(約20m/s以上でな	でご使用ください。
	いとスイングと判断しません。)	
	・グリップの端部を覆うように握っ	グリップの端部を1cm 以
	ていないか確認してください。	上あけて握ってください。
	この場合通信できないことがあり	
	ます。	

App アプリ

### 修理について

本製品の修理については、必ずお買い上げ販売店または株式会社 I & L のサービス窓口にご依頼ください。

### 注 意

SS7 ドライバーは一般のクラブと同様のクラブ仕様ですが、内部は特殊な構造であり、一般 のゴルフエ房等で修理やグリップ交換、シャフト交換などを行うことはできません。この ような場合には必ず販売店または弊社までご相談ください。ご自身での改修や工房での改 修により破損した場合には保障の対象外となりますのでご注意ください。

### グリップ交換をご希望の場合

- グリップは専用のグリップのみご利用になれます。市販のグリップはご利用できません。
- グリップ交換をご自身で行うと故障する恐れがあります。グリップを交換する場合は、必ず 販売店または弊社サービス窓口へご相談ください。交換が可能な場合は有償で承ります。 グリップ代金:2500円 交換工賃500円 合計3000円(税別)
  - ※ お客様から工場への送料はお客様ご負担、工場からお客様への送料は弊社負担とさせていただきます。

アプリの機能

# 免責事項

本書の注意事項に記している警告や注意に従わず不適切に使用されたこと により発生した事故や不具合、及び弊社あるいは弊社が指定する事業者以外 の第三者により改造または変更が行われた場合の事故や故障について、弊社 は一切の責任を負いません。また、修理もできませんので予めご了承くださ い。

- 本書の内容の一部または全部を無断転載することは固くお断りします。
- 本書の内容については、将来、予告なく変更することがあります。
- 本書の内容については万全を期して作成しておりますが、万が一ご不審な点や誤り、 記載漏れなどお気づきの点がありましたら、弊社サービス窓口までご連絡ください。





©2016 I&L Co.,Ltd